

Aimants

Les aimants sont un excellent outil pour retrouver des clés que les enseignants ont souvent déjà dans leur classe et ils peuvent jouer un rôle important dans l'escape room. Les aimants peuvent servir d'outil pour découvrir des messages/mots-clés secrets (en attachant les aimants à des éléments/vocabulaire qui font partie de votre scénario/objectifs d'apprentissage, expliqué plus en détail dans la section "utilisations possibles"). L'objectif est de toujours garder à l'esprit la manière dont l'aspect apprentissage des langues de l'ER peut être mis en valeur grâce à l'utilisation de cet outil.

Matériel nécessaire

- Objets en fer
- Objets en aluminium
- Objets en nickel
- Objets en cobalt

Utilisations potentielles

- Vous pouvez fournir aux élèves différents objets magnétisés afin qu'ils puissent récupérer des clés dans des endroits étroits qu'ils ne peuvent atteindre avec leurs doigts et leurs mains.
- Vous pouvez cacher des pièces de monnaie avec des codes gravés et une fois que les pièces sont attirées par les aimants, les élèves sont capables de trouver les codes.
- Vous pouvez fixer des aimants à certaines lettres et à certains mots qui se fixeront ensuite aux objets métalliques utilisés par les élèves. Cela permet aux élèves de décoder un mot ou un message à partir des lettres et des mots magnétisés.

Restrictions possibles

- Il n'y a pas de restrictions de grande importance.



Aimants

Est-ce inclusif pour les TSA ?

Malheureusement, certaines activités ne peuvent pas être appliquées si des élèves présentant certains handicaps physiques sont présents dans la classe. Ils ne peuvent obtenir de l'aide que s'ils sont en équipe. L'utilisation d'un outil tel qu'un aimant peut présenter certaines difficultés pour les enfants ayant des problèmes de motricité fine. Afin d'être inclusif pour ces enfants, faites les adaptations nécessaires à l'environnement et à l'activité : gardez les aimants dans des endroits faciles à atteindre et assurez-vous que les aimants sont assez grands pour être saisis facilement.

